



PROGRAMME FORMATION ART PRO MASTERE GAME ART 600H (3700€ soit 6€/h) ANNEXE 1

SEPTEMBRE 2022 – SEPTEMBRE 2023

MODULE ARTISTIQUE

- Technique de rédaction projet
- Direction artistique du projet
- Game design
- Culture jeu vidéo
- Concept Art
- Mise en scène Storyboard

MODULE TECHNIQUE

- Animation sous Maya
- Texturing
- Compositing (After effect/Nuke)
- Pratique d'Unreal
- Pratique d'Unity
- Base de la réalisation 3D en temps réel
- Sound design
- Réalisation d'une Demo reel

MODULE PROFESSIONNEL

- Gestion de projet, Méthodologie
- Anglais professionnel, Japonais
- Stratégie et financement projet

OBJECTIFS DE LA FORMATION

Analyser, définir et produire une scène 3D en temps réel

Acquérir les techniques de processus de création et concevoir un court métrage 3D en temps réel

Acquérir les techniques de travail dans un projet collaboratif en entreprise

MOYENS PEDAGOGIQUES

Mise à disposition d'une tablette graphique et d'un accès réseau à un espace de travail personnel sur le serveur de l'Institut.

MOYENS D'APPRECIATION DE RESULTATS

Contrôle continu et partiels.

Productions et mise en situation.

MODALITE D'EVALUATION DE LA FORMATION

Contrôle continu et partiels

Présentation de production devant jury en septembre.

SANCTION DE LA FORMATION

MASTERE GAMES ART

RNCP Expert(e) Créatif Numérique Transmédia niveau 6 (en cours)

REGLEMENT INTERIEUR

Remis lors de l'inscription.

METIERS PREPARES

CONCEPT ARTIST
GAME ARTIST
CHARACTER DESIGNER
GAME DESIGNER
ENVIRONNEMENT ARTIST
MODELING ARTIST
RIGGING ARTIST
STORYBOARDER
LIGHTING ARTIST
ANIMATEUR 3D