



ART PRO CRÉATIF CYCLE JEUX VIDÉO 3^{ème} année

PROGRAMME ART PRO CRÉATIF 3^{EME} ANNEE 650H (5850€ soit 9€/h) ANNEXE 1

SEPTEMBRE 2022 – JUIN 2023

MODULE ARTISTIQUE

- Culture artistique, recherches
- Croquis modèle vivant
- Analyse filmique, synopsis, scénario
- Concept Art jeux

MODULE TECHNIQUE

- Techniques Animations 2D et 3D
- Techniques pour de l'AR et de la VR
- Réalisation d'un Demoreel
- Participation à une Gamejam

MODULE PROFESSIONNEL

- Anglais professionnel, japonais
- Gestion de projet, Méthodologie
- Stratégie et financement projet transmédia

OBJECTIFS DE LA FORMATION :

Acquérir les techniques avancées d'animation 2D/3D dédiée au Games Art
Acquérir les techniques de processus de création et concevoir des projets d'expériences immersives
Analyser, définir et produire un projet transmédia à présenter devant un jury professionnel

MOYENS PEDAGOGIQUES :

Mise à disposition d'une tablette graphique et d'un accès réseau à un espace de travail personnel sur le serveur de l'Institut.

MOYENS D'APPRECIATION DE RESULTATS

Contrôle continu et partiels.
Productions et mise en situation.

MODALITE D'EVALUATION DE LA FORMATION

Partiels en décembre et avril
Présentation de production devant jury en septembre.

SANCTION DE LA FORMATION

BACHELOR NARRATIVE & DIGITAL ART TRANSMEDIA
RNCP Expert(-te) Créatif Numérique Transmédia niveau 6 (en cours)
Permet l'accès aux Mastères

REGLEMENT INTERIEUR

Remis lors de l'inscription.

METIERS PREPARES

GAME ARTISTE
CHARACTER DESIGNER
ENVIRONNEMENT ARTISTE
CONCEPT ARTISTE
MODELISATEUR 3D
SMODEUR VIDEO MAPPING
ANIMATEUR 2D – 3D