



# ART PRO DEVELOPPEUR CYCLE JEUX VIDEO 3ème année

PROGRAMME ART PRO DEVELOPPEUR 3EME ANNEE 600H (4850€ soit 8€/h) ANNEXE 1

SEPTEMBRE 2022 – JUIN 2023

## MODULE CONCEPTION

- Game Design et Level Design
- Culture du jeu vidéo, Synopsis, Scénario du jeu
- Maths
- Physique mécanique

## MODULE PROGRAMMATION

- WPF avancé
- Unreal Engine avancé
- Bases du Deep Learning
- Programmation massivement parallèle sur GPU
- Hardware GPU
- Rastérisation
- AR / VR avec Unreal Engine
- BIM

## MODULE PROFESSIONNEL

- Anglais
- Economie et Gestion de Projet
- Méthodes Agiles (SCRUM)
- Insertion professionnelle

## OBJECTIFS DE LA FORMATION :

Acquérir les techniques de programmation sur Unreal Engine  
Analyser, définir et produire un jeu vidéo, une application Réalité Virtuelle ou Réalité Augmentée.

## MOYENS PEDAGOGIQUES :

Mise à disposition d'un PC adapté à la VR et d'un accès réseau à un espace de travail personnel sur le serveur de l'Institut, accessible sur l'institut ou à domicile, logiciels compris.

## MOYENS D'APPRECIATION DE RESULTATS

Evaluation des acquis techniques de TP  
Productions

## MODALITE D'EVALUATION DE LA FORMATION

Partiels en décembre et avril  
Présentation de production devant jury en septembre.

## SANCTION DE LA FORMATION

BACHELOR Développeur Jeux Vidéo XR

## REGLEMENT INTERIEUR

Remis lors de l'inscription.

## METIERS PREPARES

- DEVELOPPEURS C# / UNITY
- DEVELOPPEURS C++ / UNREAL ENGINE
- DEVELOPPEUR 2D/ 3D
- DEVELOPPEUR AR/VR
- DEVELOPPEUR .NET/WPF
- DEVELOPPEUR GAMEPLAY
- DEVELOPPEUR RENDU