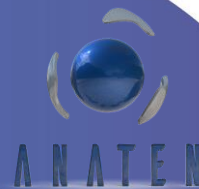


# ART PRO CRÉATIF CYCLE ANIMATION 2ème année



PROGRAMME ART PRO CRÉATIF 2<sup>ÈME</sup> ANNÉE 650H (5850€ soit 9€/h) ANNEXE 1

OCTOBRE 2022 – JUIN 2023

## MODULE ARTISTIQUE

- Culture artistique, recherches
- Croquis modèle vivant
- Analyse filmique, synopsis, scénario
- Character Design
- Décors, couleur environnement

## MODULE TECHNIQUE

- Storyboard, cadrage, rythme
- Techniques animations 2D et 3D
- Techniques Animation interactive

## MODULE PROFESSIONNEL

- Anglais professionnel, japonais
- Book pro, site pro, constitution réseau
- Gestion de projet, Méthodologie
- Droit des auteurs, Droit de l'image
- Interaction édition, animation, jeu vidéo et transmédia

## OBJECTIFS DE LA FORMATION :

Acquérir les bases des techniques d'animation 2D/3D

Analyser, définir et produire une vidéo de présentation d'un univers et d'un concept art transmédia

Acquérir les techniques de processus de création et concevoir les assets d'un jeu vidéo 2D et 3D

## MOYENS PÉDAGOGIQUES :

Mise à disposition d'une tablette graphique et d'un accès réseau à un espace de travail personnel sur le serveur de l'Institut.

## MOYENS D'APPRECIATION DE RESULTATS

Contrôle continu et partiels.

Productions et mise en situation.

## MODALITE D'EVALUATION DE LA FORMATION

Partiels en décembre et avril

Présentation de production devant jury en juin.

## SANCTION DE LA FORMATION

Attestation du bloc de compétences « contenu de base transmédia » avec pour objectif en fin de cursus le BACHELOR Narrative & Digital Art et un RNCP Expert(-te) Créatif Numérique Transmédia niv. 6

## REGLEMENT INTERIEUR

Remis lors de l'inscription.

## METIERS PREPARES

CHARACTER DESIGNER

ENVIRONNEMENT ARTISTE

CONCEPT ARTISTE

MODELISATEUR 3D

SMODEUR VIDEO MAPPING

ANIMATEUR 2D – 3D