

PROGRAMME ART PRO DEVELOPPEUR 1ERE ANNEE 600H (4850€ soit 8€/h) ANNEXE 1

OCTOBRE 2022 – JUIN 2023

MODULE CONCEPTION

- Base du Game Design et du Level Design
- Culture du jeu vidéo, Synopsis, Scénario du jeu
- Maths
- Sound design

MODULE PROGRAMMATION

- Hardware
- Bases de la programmation (Python)
- Programmation orientée objet C #.NET
- IDE Visual Studio
- Bases de données (SQL, JSON)
- Réseau
- Découverte Moteur de Jeu 2D/3D (Unity)

MODULE PROFESSIONNEL

- Anglais
- Economie et Gestion de Projet
- Méthodes Agiles (SCRUM)
- Présentations VR

OBJECTIFS DE LA FORMATION :

Acquérir les bases techniques de programmation
Acquérir les bases techniques de Game design
Analyser, définir et produire un projet jeu vidéo 2D et 3D

MOYENS PEDAGOGIQUES :

Mise à disposition d'un PC adapté à la VR et d'un accès réseau à un espace de travail personnel sur le serveur de l'Institut, accessible sur l'institut ou à domicile, logiciels compris.

MOYENS D'APPRECIATION DE RESULTATS

Contrôle continu et partiels.
Productions et mise en situation.

MODALITE D'EVALUATION DE LA FORMATION

Partiels en décembre et avril
Présentation de production devant jury en juin.

SANCTION DE LA FORMATION

Attestation du bloc de compétences « Conception Jeu Vidéo 2D et 3D » avec pour objectif en fin de cursus : BACHELOR Développeur (-euse) Jeu Vidéo XR et un RNCP Développeur Réalité Virtuelle Réalité Augmentée niv. 6.

REGLEMENT INTERIEUR

Remis lors de l'inscription.

METIERS PREPARES

- DEVELOPPEURS C# / UNITY
- DEVELOPPEUR 2D/ 3D
- DEVELOPPEUR AR/VR



ANATEN

ART PRO DEVELOPPEUR
CYCLE JEUX VIDEO
1ère année

Tél 09 54 42 53 77
Mail : contact@anaten.fr
62 av Maréchal Joffre
65000 TARBES

INSTITUT
FORMATION
PROFESSIONNELLE
TARBES

www.anaten.com
N° DIRECCTE 76650082665
SARL - Siret 840 034 813 00013