



ART PRO DEVELOPPEUR CYCLE JEUX VIDEO 2ème année

PROGRAMME ART PRO DEVELOPPEUR 2EME ANNEE 600H (4850€ soit 8€/h) ANNEXE 1

OCTOBRE 2022 – JUIN 2023

MODULE CONCEPTION

- Game Design et Level Design
- Culture du jeu vidéo, Synopsis, Scénario du jeu
- Maths
- Sound design

MODULE PROGRAMMATION

- Hardware avancée
- Unity avancé
- UI basique WPF
- Rendering -Shaders et Théorie de la Rastérisation
- Traitement d'images
- Modules RA/ VR (Unity)
- Module IA et Graphes
- Animation procédurale
- Réseau & Multijoueurs
- VMap interactif

MODULE PROFESSIONNEL

- Anglais
- Economie et Gestion de Projet
- Méthodes Agiles (SCRUM)
- Génie logiciel
- Droit du numérique

OBJECTIFS DE LA FORMATION :

Acquérir les techniques de programmation avancée sur Unity
Analyser, définir et produire une application Réalité Virtuelle et Réalité Augmentée.

MOYENS PEDAGOGIQUES :

Mise à disposition d'un PC adapté à la VR et d'un accès réseau à un espace de travail personnel sur le serveur de l'Institut, accessible sur l'Institut ou à domicile, logiciels compris.

MOYENS D'APPRECIATION DE RESULTATS

Contrôle continu et partiels.
Productions et mise en situation.

MODALITE D'EVALUATION DE LA FORMATION

Partiels en décembre et avril
Présentation de production devant jury en septembre.

SANCTION DE LA FORMATION

RNCP Développeur Réalité Virtuelle Réalité Augmentée niv. 6. avec pour objectif en fin de cursus BACHELOR Développeur (-euse) Jeu Vidéo XR

REGLEMENT INTERIEUR

Remis lors de l'inscription.

METIERS PREPARES

- DEVELOPPEURS C# / UNITY
- DEVELOPPEUR 2D/ 3D
- DEVELOPPEUR AR/VR
- DEVELOPPEUR .NET/WPF
- DEVELOPPEUR GAMEPLAY
- DEVELOPPEUR RENDU